PLAY8 (Art.380)

SEGNAPUNTI ELETTRONICI

CARATTERISTICHE

- Piacevole design che si adatta ad ogni ambiente.
- Ultrapiatto: larghezza 56cm altezza 19,5cm spessore 4cm.
- Altezza cifre: 60mm, rosse e verdi come i tasti corrispondenti.
- Possiede un display centrale giallo, alto 25 mm, molto utile nella carambola per segnalare il num. di riprese, oppure in altri giochi per altre visualizzazioni (partite, penalità, ecc.).
- La tastiera a membrana piatta con tasti grandi e le scritte ben visibili sugli stessi rendono il segnapunti semplice da usare e di buona estetica. Ermetica a sporco e fumo, elimina problemi di contatti incerti nel tempo. Vita minima di ogni tasto: 5 milioni di contatti.
- In mancanza di corrente nessun punteggio in memoria viene perduto, e senza uso di batterie.
- Robusto contenitore in plastica completamente isolato che non necessita del collegamento di terra. Viene fornito con cavo e spina, ma è facilmente apribile posteriormente per un eventuale collegamento diretto.
- Fissaggio a parete semplice, solido ed immediato tramite 2 viti frontali.
- Consumo irrisorio: max 6VA a 230Vac (disponibile versione 115Vac).

FUNZIONI DEI TASTI

- Tasto ON/OFF: accende e spegne.
- Tasto START: azzera i punteggi.
- Tasti da 0 a 9: imposta il punteggio da sommare; dopo 3 secondi dall'immissione verrà effettuata la somma automaticamente.
- Tasti (C) e (-): rispettivamente per cancellare l'ultima immissione e per sottrarre un punteggio.
- Tasto MEMORY: visualizza i punti assegnati precedentemente (per controllo).
- Tasto MATCH COUNT: utile se si desidera conteggiare anche il numero di partite vinte.
- Tasto 2 or 6 PLAYERS: permette di impostare il segnapunti per 2 o 6 giocatori; quando è impostato per 6 giocatori, da un lato viene visualizzato il n. giocatore e dall'altro il relativo punteggio.
 Tasto CARAMB. AVERAGE: utilizzato nel gioco della
- Tasto CARAMB. AVERAGE: utilizzato nel gioco della carambola per visualizzare la media e cioè il rapporto fra il punteggio e num. riprese.
- Tasti gialli (1) e (C). Incrementano e azzerano il display centrale giallo.

ALTRE VERSIONI

PLAY8 con TELECOMANDO ad infrarossi (Art.380T)

Un sistema innovativo permette di operare con più telecomandi a infrarossi nello stesso ambiente senza la necessità di impostare alcun codice.

- Portata: 15m.
- Alimentazione a batteria 9 Volt alcalina.
- Autonomia: circa 140.000 operazioni!
- Robusto contenitore in alluminio di dimensioni contenute: 14,5 x 5,5 x 2,2cm.
- Tastiera a membrana inattaccabile da sporco e liquidi.





Art.380 PLAY8

Dimensioni: 56x19x4cm. - Peso: 1.3kg.



Art.380-T

PLAY8 con telecomando infrarossi Dimensioni: 56x19x4cm. - Peso: 1.54kg.