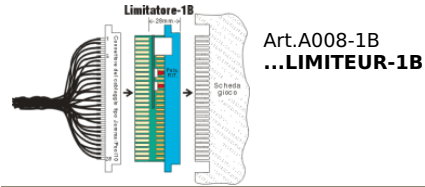


## LIMITATORE-1B Art.A008/1B

Cette page est seulement in Italian; il suivre la version italienne.

---



### FUNZIONAMENTO

Il Limitatore-1B va inserito direttamente sul connettore Jamma/Pool10 del cablaggio, dal quale preleva il segnale di COIN dal piedino 16 LC (lato comp.) per riconoscere l'introduzione di una banconota o una moneta. Esso può attivare/disattivare il lettore di banconote e/o la gettoniera elettronica sia accendendoli/spegnendoli, sia attraverso il segnale di inibizione. Quest'ultimo modo, quando possibile, è sempre da preferire. Con le istruzioni tecniche vengono fornite indicazioni per i lettori SMILEY, EBA, EDUE, DSI e le gettoniere elettroniche. L'accensione di un led verde sullo schedino indica quando il lettore è abilitato (o alimentato).

### PROGRAMMAZIONE

Avviene agendo sul pulsante RIT (Ritardo), tramite il quale è possibile sia vedere lo stato di programmazione, sia di modificarlo.

**A)** Nella maggior parte dei giochi a premio è possibile riconoscere la fine del gioco dallo spegnimento di tutte le luci dei pulsanti. In questo caso è utile programmare il Limitatore-1B in modo che controlli tali luci e riabiliti il lettore solo quando esse sono tutte spente da alcuni secondi, per evitare i casi di brevi spegnimenti durante il gioco.

**B)** Nel caso invece non sia possibile riconoscere la fine del gioco dalle luci dei pulsanti (esempio la Roulette), si deve programmare tramite il pulsantino RIT. un numero di lampeggi da 5 a 25. In questo modo lo sblocco del lettore avviene dopo un tempo fisso dalla partenza che viene definito dal numero di lampeggi programmato e dal valore di denaro introdotto.