

GAME-ON (Art. 390)

COMPTEUR ELECTRONIQUE POUR FLÉCHETTES

- Ultra plat: épaisseur 4 cm.; hauteur 19,5 cm.; largeur 56 cm.
- Design agréable qui s'adapte partout.
- Hauteur des chiffres des scores: 60 mm. et ceux du nombre des parties gagnées: 25 mm. Les chiffres sont rouges et verts pour qu'on les distingue mieux.
- **Clavier à membrane** plat de haute qualité. Longévité minimale de chaque touche: au moins 5 millions de contacts.
- En cas de panne de courant, aucun score enregistré n'est perdu, et ceci sans aucune pile.
- Consommation très faible: max. 6VA 230 VAC \pm 15%.
- Carrosserie robuste en plastique complètement isolée qui évite toute mise à la terre. Livré avec câble électrique et prise, mais il est très facilement ouvrable par derrière pour un branchement direct éventuel.
- Fixation très simple au mur, solide et immédiate, avec deux vis frontales.

Fonction de boutons:

- Touche ON/OFF. Allume et éteint.
- Touche SOUND ON / OFF. Fait fonctionner ou non le son des touches.
- Touche CANCEL GAMES. Remet l'écran du centre à zéro; elle signale le nombre de parties gagnées par chaque joueur (vert et rouge).
- Touche START 301, START 501, START 701. Départ standard immédiat.
- Touche START XXX. Pour définir tout autre score de départ. Si la valeur de départ est zéro, le compteur ajoutera les points de chaque tir les uns aux autres; cela veut dire que les points, au lieu d'être soustraits, sont ajoutés pour atteindre le score choisi pour la partie.
- Touche 1 PLAYER. Utilisé lorsqu'il n'y a qu'un seul joueur.
- Touche MEMORY UP et MEMORY DOWN. Permettent de faire défiler dans les deux sens les points indérés précédemment.
- Touche DARTS. Affiche à tout moment le nombre de fléchettes tirées.
- Touche AVERAGE. Affiche à tout moment le score MOYEN par fléchette formé par un nombre entier suivi de 2 décimales. Il est possible d'afficher la moyenne exacte en fin de partie, même si l'on n'a tiré que 1 ou 2 fléchettes.

Options:

- **TÉLÉCOMMANDE à l'infrarouge (Photo)**. Capacité: 15m. Un système innovateur permet d'opérer avec plus d'une télécommande dans la même pièce sans introduire nécessairement des codes. Alimentation: avec piles de 9 Volts alcalines. Autonomie: environ 140.000 opérations !! Carrosserie robuste en aluminium de dimensions contenues: 14,5 x 5,5 x 2,2 cm. Clavier à membrane inattaquable par la saleté et par les liquides.
- **REMOTE CONTROL (Photo)**. Il permet la commande grâce à un clavier disloqué avec câble de 7 m. Il est utile quand le compteur doit être positionné en haut ou lointain de l'opérateur (sur des parois qui n'ont pas beaucoup d'espace libre, sur colonnes étroites, etc.).



Art.390

GAMEON marqueur électronique pour fléchettes

Dimensions: 56x19x4cm. - Poids: 1.3kg.



Art.390-T

GAMEON avec télécommande à infrarouge

Dimensions: 56x19x4cm. - Poids: 1.54kg.

