Afficheur multisports FC60H25N12B2

(art.3046025N12B2)

Afficheur multisports pour des clubs de gym ou des palais des sports de dimensions moyennes, avec des panneaux latéraux pour le nº de maillot et fautes de 12 joueurs.
Approuvé par la FIBA, niveau 2.
Adapté pour: Basket-ball, Basket-ball à trois, Mini-basket, Volley-Ball, Futsal, Water-polo, Netball, Tennis, Tennis de table (Ping-pong), Badminton, Boxe anglais, Lutte, etc..
Hauteur des chiffres des informations principales: 25cm.
Distance de lisibilité: 110m.

Description

- Afficheur multisports, approuvé par la FIBA niveau 2.
- Distance de lisibilité: 110m pour les chiffres hauteur 25cm, 90m pour les chiffres hauteur 20cm, 50m pour les chiffres hauteur 15cm.
- Angle de lisibilité: 150°.
- Affichage des noms des équipes, points d'équipe, temps de jeu, timeout, fautes d'équipe, période, possession de balle, nº de maillot du joueur + temps de pénalité, nº de maillot et fautes du joueur.
- Résistant aux coups de balle conformément à la norme DIN 18032-3 et UNI 9554:1989 (YouTube video).
- Transmission radio ou par câble.
- Affichage de l'heure du jour.
- Avertisseur sonore.
- Conçu pour une utilisation à l'intérieur.
- Fixation murale. Étriers inclus.
- Dimensions et poids: 257x200x9cm, 106kg.
- Pour son fonctionnement l'utilisation du pupitre de commande correspondant est requise.

Spécifications

- **Afficheur multisports**, pour des clubs de gym ou des palais des sports de dimensions moyennes.
- **Approuvé par la FIBA**, niveau 2 (info, certificat FIBA).
- **Distance de lisibilité**: 110m pour les chiffres hauteur 25cm, 90m pour les chiffres hauteur 20cm, 50m pour les chiffres hauteur 15cm.
- **Angle de lisibilité**: 150°.
- **Informations affichées**:
  - Noms des équipes programmables [6 lettres pour équipe]: hauteur 16cm.
  - Temps de jeu [00:00 - 99:59]: hauteur chiffres 25cm.
  - Points d'équipe [0 - 199]: hauteur chiffres 25cm.
  - Période [0 - 9, E]:hauteur chiffre 20cm.
  - Fautes d'équipe / Sets remportés [0 - 9]: hauteur chiffres 20cm.
  - Carré rouge pour le basket: conformément à le dernier règlement FIBA.
  - Nº de maillot du joueur [0 - 99] + Temps de pénalité [0:00 - 9:59]: hauteur chiffres 15cm.
  - Nº de maillot du joueur [0 - 99]: hauteur 10cm. Fautes/Pénalités du joueur [4 points lumineux + 1 rouge]: diamètre 2,5cm.
  - Possession de balle / Service / Tour [1 point lumineux par équipe]: diamètre 2,5cm.
  - Timeout [3 points lumineux par équipe]: diamètre 2,5cm.
- **Résistant aux coups de balle** conformément à la norme DIN 18032-3 et UNI 9554:1989 "Essai de résistance aux coups de balle" (YouTube video).
  La protection frontale n'est pas requise. En plus d'éviter les frais d'achat de la protection additionnelle, il offre l'avantage d'une visibilité complète et un accès facile à l'afficheur.
- A utiliser avec la **Console-700**.
- **Transmission radio fiable**: réalisée à 2,4GHz avec la méthode FHSS (Frequency Hopping Spread Spectrum), à étalement de spectre par saut de fréquence pour éviter les interférences. La transmission radio permet d'épargner sur l'installation du câble de raccordement entre le pupitre de commande et les afficheurs.
- Conçu pour une **utilisation à l'intérieur**.
- **Transport économique et rapide**. Le tableau a une conception modulaire. Il peut être facilement démonté en plusieurs modules plus petits, afin de pouvoir l'expédier au moyen de toute sorte de transporteur, à des coûts contenus et brefs délais de livraison à tout pays.
- **Installation facile**. Notice d'installation en 5 langues. Livré avec étriers pour une fixation facile au mur.

Art.3046025N12B2
FC60H25N12B2 Afficheur modèle FC60 avec des panneaux latéraux pour le nº de maillot et fautes de 12 joueurs.
Dimensions: 257x200x9cm. - Poids: 106kg.

Art.308-01
Console-700, pupitre de commande multisports avec écran tactile 7
Dimensions: 24.5x17x8.5cm. - Poids: 1.35kg.

Art.308-10
Case-700, mallette pour Console-700
Dimensions: 40x30x13.5cm. - Poids: 1.53kg.

Art.232-03
Time-Console-03, pupitre de commande supplémentaire pour le chrono et les 24/14/30s
Dimensions: 12x8.2x2.5cm. - Poids: 0.32kg.

- **Chronomètre**. Le pupitre de commande (voir ACCESSOIRES) permet de configurer différents modes de fonctionnement selon le sport choisi: temps de jeu et d'intervalle, compte en avant ou à rebours, affichage des dixièmes de seconde de la dernière minute de jeu, affichage de l'heure actuelle, etc..
- **Fonction d'horloge** pour afficher l'heure du jour, même si le pupitre de commande est déconnecté.
- **L'avertisseur (Klaxon)** permet l'émission manuel et automatique, à la fin du temps de jeu, d'un signal sonore puissant [120dB(A) à 1m] à durée et intensité réglables.
- **Boîtier robuste** en aluminium peint à la poudre. Panneau frontal en polycarbonate anti-reflet.
- **Accès frontal de toutes les parties internes** pour un entretien simplifié.
- **Chiffres à LEDs SMT**, à grand angle et haute qualité, et durée de vie moyenne de 100.000 heures.
- **Alimentation:** 100-240VCA, 50/60Hz, 410VA. Livré avec câble d'alimentation et fiche dont la typologie peut être choisie au moment de la commande.
- **Garantie:** 2 ans (info).
- **Dimensions et poids:** 257x200x9cm, 106kg.
- **Options du produit**, sélectionnables après avoir ajouté l'article au panier:

    - Type de fiche.
    - Câble de raccordement au pupitre de commande, au cas où la transmission radio ne serait pas utilisée.
    - Traitement anti-humidité pour les cartes électroniques. Obligatoire pour les tableaux installés dans les piscines ou stades de glace.

ACCESSOIRES

Articles supplémentaires, à acheter séparément, requis pour le fonctionnement du produit.

Pupitre de commande: pas fourni avec l'afficheur.

- **Art.308-01 Console-700**
  Pupitre avec écran tactile couleur 7". Fonctionnement par câble ou transmission radio.

Remarque: un seul pupitre peut commander plusieurs afficheurs, comme ceux placés aux bouts du terrain de jeu.

Articles en option, complétant le produit.

- **Art.308-10 Case-700, valisette pour Console-700**
  Valisette robuste pour un transport aisé.
- **Art.232-03 Time-Console-03**
  Pupitre de commande supplémentaire, pour le chronométreur ou l'opérateur des 24/14/30 secondes.
- **Plots 24 ou 30 secondes**
  Tableaux supplémentaires disponibles dans différentes versions permettant l'affichage du temps d'attaque-possession et du temps de jeu.