

Afficheur multisports FC60H25N

(art.3046025N)

Afficheur multisports pour des clubs de gym ou des palais des sports de dimensions moyennes.

Approuvé par la FIBA, niveau 2.

Adapté pour: Basket-ball, Basket-ball à trois, Mini-basket, Volley-Ball, Futsal, Water-polo, Netball, Tennis, Tennis de table (Ping-pong), Badminton, Boxe anglais, Lutte, etc..

Hauteur des chiffres des informations principales: 25cm.

Distance de lisibilité: 110m.

Description

- Afficheur multisports, approuvé par la FIBA niveau 2.
- Distance de lisibilité: 110m pour les chiffres hauteur 25cm, 90m pour les chiffres hauteur 20cm, 50m pour les chiffres hauteur 15cm.
- Angle de lisibilité: 150°.
- Affichage des noms des équipes, points d'équipe, temps de jeu, timeout, fautes d'équipe, période, possession de balle, n° de maillot du joueur + temps de pénalité.
- Résistant aux coups de balle conformément à la norme DIN 18032-3 et UNI 9554:1989 ([YouTube video](#)).
- Transmission radio ou par câble.
- Affichage de l'heure du jour.
- Avertisseur sonore.
- Conçu pour une utilisation à l'intérieur.
- Fixation murale. Étriers inclus.
- Dimensions et poids: 140x168x9cm, 48kg.
- Pour son fonctionnement l'utilisation du pupitre de commande correspondant est requise.



Art.3046025N

FC60H25N Afficheur modèle FC60 avec hauteur chiffres 25cm.

Dimensions: 140x168x9cm. - Poids: 48kg.

Spécifications

- **Afficheur multisports**, pour des clubs de gym ou des palais des sports de dimensions moyennes.
- **Approuvé par la FIBA**, niveau 2 ([info](#), [certificat FIBA](#)).
- **Distance de lisibilité**: 110m pour les chiffres hauteur 25cm, 90m pour les chiffres hauteur 20cm, 50m pour les chiffres hauteur 15cm.
- **Angle de lisibilité**: 150°.
- **Informations affichées**:
 - ♦ Noms des équipes programmables [6 lettres pour équipe]: hauteur 16cm.
 - ♦ Temps de jeu [00:00 - 99:59]: hauteur chiffres 25cm.
 - ♦ Points d'équipe [0 - 199]: hauteur chiffres 25cm.
 - ♦ Période [0 - 9, E]: hauteur chiffre 20cm.
 - ♦ Fautes d'équipe / Sets remportés [0 - 9]: hauteur chiffres 20cm.
 - ♦ Carré rouge pour le basket: conformément à le dernier règlement FIBA.
 - ♦ N° de maillot du joueur [0 - 99] + Temps de pénalité [0:00 - 9:59]: hauteur chiffres 15cm.
 - ♦ Timeout [3 points lumineux par équipe]: diamètre 2,5cm.
 - ♦ Possession de balle / Service / Tour [1 point lumineux par équipe]: diamètre 2,5cm.
- **Résistant aux coups de balle** conformément à la norme DIN 18032-3 et UNI 9554:1989 "Essai de résistance aux coups de balle" ([YouTube video](#)).
La protection frontale n'est pas requise. En plus d'éviter les frais d'achat de la protection additionnelle, il offre l'avantage d'une visibilité complète et un accès facile à l'afficheur.
- A utiliser avec la **Console-700**.
- **Transmission radio fiable**: réalisée à 2,4GHz avec la méthode FHSS (Frequency Hopping Spread Spectrum), à étalement de spectre par saut de fréquence pour éviter les interférences. La transmission radio permet d'épargner sur l'installation du câble de raccordement entre le pupitre de commande et les afficheurs.
- Conçu pour une **utilisation à l'intérieur**.
- **Transport économique et rapide**. Le tableau a une conception modulaire. Il peut être facilement démonté en plusieurs modules plus petits, afin de pouvoir l'expédier au moyen de toute sorte de transporteur, à des coûts contenus et brefs délais de livraison à tout pays.
- **Installation facile**. Notice d'installation en 5 langues. Livré avec étriers pour une fixation facile au mur.
- **Chronomètre**. Le pupitre de commande (voir ACCESSOIRES) permet de configurer différents modes de fonctionnement selon le sport choisi: temps de jeu et d'intervalle, compte en avant ou à rebours, affichage des dixièmes de seconde de la dernière minute de jeu, affichage de l'heure actuelle, etc..



Art.308-01

Console-700, pupitre de commande multisports avec écran tactile 7

Dimensions: 24.5x17x8.5cm. - Poids: 1.35kg.



Art.308-10

Case-700, mallette pour Console-700

Dimensions: 40x30x13.5cm. - Poids: 1.53kg.



Art.232-03

Time-Console-03, pupitre de commande supplémentaire pour le chrono et les 24/14/30s

Dimensions: 12x8.2x2.5cm. - Poids: 0.32kg.

- **Fonction d'horloge** pour afficher l'heure du jour, même si le pupitre de commande est déconnecté.
- **L'avertisseur (Klaxon)** permet l'émission manuel et automatique, à la fin du temps de jeu, d'un signal sonore puissant [120dB(A) à 1m] à durée et intensité réglables.
- **Boîtier robuste** en aluminium peint à la poudre. Panneau frontal en polycarbonate anti-reflet.
- **Accès frontal de toutes les parties internes** pour un entretien simplifié.
- **Chiffres à LEDs SMT**, à grand angle et haute qualité, et durée de vie moyenne de 100.000 heures.
- **Alimentation:** 100-240VCA, 50/60Hz, 330VA. Livré avec câble d'alimentation et fiche dont la typologie peut être choisie au moment de la commande.
- **Garantie:** 2 ans ([info](#)).
- **Dimensions et poids:** 140x168x9cm, 48kg.
- **Options du produit**, sélectionnables après avoir ajouté l'article au panier:

- ◆ Type de fiche.
- ◆ Câble de raccordement au pupitre de commande, au cas où la transmission radio ne serait pas utilisée.
- ◆ Traitement anti-humidité pour les cartes électroniques. Obligatoire pour les tableaux installés dans les piscines ou stades de glace.

ACCESSOIRES

Articles supplémentaires, à acheter séparément, requis pour le fonctionnement du produit.

Pupitre de commande: pas fourni avec l'afficheur.

- **Art.308-01 Console-700**
Pupitre avec écran tactile couleur 7". Fonctionnement par câble ou transmission radio.

Remarque: un seul pupitre peut commander plusieurs afficheurs, comme ceux placés aux bouts du terrain de jeu.

Articles en option, complétant le produit.

- **Art.308-10 Case-700, valisette pour Console-700**
Valisette robuste pour un transport aisé.
- **Art.232-03 Time-Console-03**
Pupitre de commande supplémentaire, pour le chronométrateur ou l'opérateur des 24/14/30 secondes.
- **Plots 24 ou 30 secondes**
Tableaux supplémentaires disponibles dans différentes versions permettant l'affichage du temps d'attaque-possession et du temps de jeu.