

PLAY6 (Art.360)

Compteur électronique pour le jeux de billard, tennis de tabels, etc..

CARACTÉRISTIQUES

- Design agréable qui s'adapte partout.
- Ultra plat: épaisseur 4cm - hauteur 19,5cm - largeur 56cm.
- Hauteur des chiffres: 60mm, rouges et verts comme les touches correspondantes.
- **Clavier à membrane** plat avec de grandes boutons sur les quels les chiffres sont bien visibles, ce qui le rend facile à utiliser. Bonne esthétique. Hermétique à la poussière et à la fumée, il élimine tous les problèmes dus aux contacts rendus incertains par l'usure. Durée de vie minimale de chaque touche: 5 millions de contacts.
- En cas de panne de courant, aucun score enregistré n'est perdu, et ceci sans aucune pile.
- Carrosserie robuste en plastique complètement isolée qui évite toute mise à la terre. Livré avec câble électrique et prise, mais il est très facilement ouvrable par derrière pour un branchement direct éventuel.
- Fixations très simple au mur, solide et immédiate, avec deux vis frontales.
- Consommation très faible: max. 6VA - 230Vac (aussi disponible la version 115Vac).



Art.360
PLAY6
Dimensions: 56x19x4cm. - Poids: 1.28kg.



Art.360-T
PLAY6 avec télécommande à l'infrarouge
Dimensions: 56x19x4cm. - Poids: 1.52kg.



FONCTIONS DES TOUCHES

- Touche **ON/OFF**: allume et éteint.
- Touche **START**: mise au zéro des scores pour commencer une nouvelle partie.
- Boutons de **0 à 9**: pour introduire le score à additionner; après 3 secondes de l'entrée la somme serait effectuée automatiquement.
- Boutons **(C)** et **(-)**: respectivement pour annuler la dernière entrée et pour soustraire un score.
- Touche **MEMORY**: affiche les scores obtenus précédemment (pour contrôle).
- Touche **MATCH COUNT**: pour compter également le nombre des parties gagnées en plus des scores.
- Touche **2 or 6 PLAYERS**: permet de régler le compteur pour 2 ou 6 joueurs; quand il est réglé pour 6 joueurs, d'un côté, le compteur affiche le nombre des joueurs et de l'autre les scores respectifs.

AUTRES VERSIONS

PLAY6 avec la TÉLÉCOMMANDE à l'infrarouge (Art.360T)

Un système innovateur permet d'opérer avec plus d'une **télécommande à l'infrarouge** dans la même pièce sans introduire nécessairement des codes.

- Capacité: 15m.
- Alimentation: avec piles de 9 Volts alcalines.
- Autonomie: environ 140.000 opérations!
- Carrosserie robuste en aluminium de dimensions contenues: 14,5 x 5,5 x 2,2cm.
- Clavier à membrane inattaquable par la saleté et par les liquides.