FIGHT TIMER Afficheur (Art. 150)

Timer Électronique

CARACTÉRISTIQUES

FIGHT TIMER est l'idéal pour les activités sportives et dans les gymnases (compétitions, entraînements, fitness) où s'accomplissent des séquences action-pause de durée préétablie comme: boxe, spinning, aérobic, kickboxing, taekwondo, ...

- Disponibilité de 5 Minuteurs, chacun pouvant facilement être mis en fonction avec la touche correspondante, associables à de multiples activités sportives sans qu'il soit nécessaire de régler le temps à chaque fois.
- Possibilité d'obtenir différents modes de fonctionnement au moyen de la programmation de 4 paramètres pour chaque Minuteur: temps action, pause, pause finale [0-90 minutes] et nombre de séquences [0-99].
- Modalité de chronométrage en avant ou bien à reculons.
- Visualisation du temps et du nombre de cycles au moyen de chiffres d'une hauteur de 9cm, bien visibles au-delà de 30m.
- Choix de 2 sons et de 3 niveaux d'intensité pour la signalisation de chaque début/fin action.
- Préparation du départ automatique d'un Minuteur à la suite de celui actuellement actif, avec grand choix de combinaisons de chronométrage: par exemple à un certain nombre de cycles Action+Pause peut suivre un nombre différent de cycles avec temps Action+Pause différents.
- Fonctionnement simultané de deux Minuteurs: le premier muni de son et de visualisation du temps, le second muni uniquement d'une signalisation sonore différente du début-fin de chaque action; cela permet de gérer en même temps 2 activités sportives, comme un combat de boxe et une séquence d'entraînement.
- Installation au mur au moyen de deux vis ou chevilles; disponibilité de la version de table (Art.151).
- Boîtier robuste en plastique complètement isolé, sans nécessité de mise à la terre, fourni avec un câble et une prise.
- Clavier plat à membrane de qualité élevée, avec 5 millions de contacts garantis pour chaque touche.
- Alimentation: 115/230Vac, 50/60Hz, 6VA. Le type de fiche du câble d'alimentation et la tension d'alimentation peut être choisi au moment de la commande.

OPTIONS

TÉLÉCOMMANDE à l'infrarouge (Art.150-02)

- Capacité: 15m.
- Alimentation: avec piles de 9 Volts alcalines.
- Autonomie: environ 140.000 opérations!
- Carrosserie robuste en aluminium de dimensions contenues: 14,5 x 5,5 x 2,2cm.
- Clavier à membrane inattaquable par la saleté et par les liquides.

Valise pour le transport (Art.852)





Art.150
FIGHT TIMER version de paroi
Dimensions: 56x19x4cm. - Poids: 1.6kg.



Art.151
FIGHT TIMER version de table
Dimensions: 56x23.5x9cm. - Poids: 2.05kg.



Art.150-02 télécommande à infrarouge pour FIGHT TIMER

Dimensions: 4,9x11x2,2cm. - Poids: 0.17kg.



Art.852 **BOX-04 mallette pour Full-Arm-01/05** Dimensions: 60x40x13,5cm. - Poids: 3.0kg.