Afficheur multisports FC56H25-12A1

(art.3045625-12A1)

Afficheur multisports pour des clubs de gym ou des palais des sports de dimensions moyennes, avec des panneaux latéraux pour le nº de maillot et fautes de 12 joueurs.
Adapté pour: Basket-ball, Basket-ball à trois, Mini-basket, Volley-Ball, Futsal, Water-polo, Handball, Netball, Hockey sur glace, Rollhockey, Tennis, Tennis de table (Ping-pong), Badminton, Boxe anglais, Lutte, etc..
Hauteur des chiffres des informations principales: 25cm.
Distance de lisibilité: 110m.

Description

- Afficheur multisports.
- Distance de lisibilité: 110m pour les chiffres hauteur 25cm, 90m pour les chiffres hauteur 20cm.
- Angle de lisibilité: 150°.
- Affichage des points d'équipe, temps de jeu, timeout, fautes d'équipe, période, possession de balle, temps de pénalité, nº de maillot et fautes du joueur.
- Résistant aux coups de balle conformément à la norme DIN 18032-3 et UNI 9554:1989 (YouTube video).
- Transmission radio ou par câble.
- Affichage de l'heure du jour.
- Avertisseur sonore.
- Conçu pour une utilisation à l'intérieur.
- Fixation murale. Étriers inclus.
- Dimensions et poids: 241x143x9cm, 68kg.
- Pour son fonctionnement l'utilisation du pupitre de commande correspondant est requise.

Spécifications

- **Afficheur multisports**, pour des clubs de gym ou des palais des sports de dimensions moyennes.
- **Distance de lisibilité**: 110m pour les chiffres hauteur 25cm, 90m pour les chiffres hauteur 20cm.
- **Angle de lisibilité**: 150°.
- **Informations affichées**:
  - Temps de jeu [00:00 - 99:59]: hauteur chiffres 25cm.
  - Points d'équipe [0 - 199]: hauteur chiffres 25cm.
  - Période [0 - 9, E]:hauteur chiffre 20cm.
  - Fautes d'équipe / Sets remportés [0 - 9]: hauteur chiffres 20cm.
  - Temps de pénalité [0:00 - 9:59]: hauteur chiffres 20cm.
  - Nº de maillot du joueur [4-15]: chiffres fixes non modifiables, hauteur 8,3cm.
    Fautes/Pénalités du joueur [4 points lumineux + 1 rouge]: diamètre 2,5cm.
  - Timeout [3 points lumineux par équipe]: diamètre 2,5cm.
  - Possession de balle / Service / Tour [1 point lumineux par équipe]: diamètre 2,5cm.
- **Résistant aux coups de balle** conformément à la norme DIN 18032-3 et UNI 9554:1989 "Essai de résistance aux coups de balle" (YouTube video).
  La protection frontale n'est pas requise. En plus d'éviter les frais d'achat de la protection additionnelle, il offre l'avantage d'une visibilité complète et un accès facile à l'afficheur.
- A utiliser avec la **Console-700**.
- **Transmission radio fiable**: réalisée à 2,4GHz avec la méthode FHSS (Frequency Hopping Spread Spectrum), à étalement de spectre par saut de fréquence pour éviter les interférences. La transmission radio permet d'épargner sur l'installation du câble de raccordement entre le pupitre de commande et les afficheurs.
- Conçu pour une **utilisation à l'intérieur**.
- **Transport économique et rapide**. Le tableau a une conception modulaire. Il peut être facilement démonté en plusieurs modules plus petits, afin de pouvoir l'expédier au moyen de toute sorte de transporteur, à des coûts contenus et brefs délais de livraison à tout pays.
- **Installation facile**. Notice d'installation en 5 langues. Livré avec étriers pour une fixation facile au mur.
- **Chronomètre**. Le pupitre de commande (voir ACCESSOIRES) permet de configurer différents modes de

Codes articles et prix (hors TVA)

Art.3045625-12A1 EUR 5 380.00
FC56H25-12A1 Afficheur modèle FC56 avec des panneaux latéraux pour le nº de maillot et fautes de 12 joueurs.
Dimensions: 241x143x9cm. - Poids: 68kg.

Art.308-01 EUR 720.00
Console-700, pupitre de commande multisports avec écran tactile 7
Dimensions: 24.5x17x8.5cm. - Poids: 1.35kg.

Art.308-10 EUR 66.00
Case-700, mallette pour Console-700
Dimensions: 40x30x13.5cm. - Poids: 1.53kg.

Art.232-03 EUR 64.00
Time-Console-03, pupitre de commande supplémentaire pour le chrono et les 24/14/30s
Dimensions: 12x8.2x2.5cm. - Poids: 0.32kg.

fonctionnement selon le sport choisi: temps de jeu et d'intervalle, compte en avant ou à rebours, affichage des dixièmes de seconde de la dernière minute de jeu, affichage de l'heure actuelle, etc..
- **Fonction d'horloge** pour afficher l'heure du jour, même si le pupitre de commande est déconnecté.
- **L'avertisseur (Klaxon)** permet l'émission manuel et automatique, à la fin du temps de jeu, d'un signal sonore puissant [120dB(A) à 1m] à durée et intensité réglables.
- **Boîtier robuste** en aluminium peint à la poudre. Panneau frontal en polycarbonate anti-reflet.
- **Accès frontal de toutes les parties internes** pour un entretien simplifié.
- **Chiffres à LEDs SMT**, à grand angle et haute qualité, et durée de vie moyenne de 100.000 heures.
- **Alimentation:** 100-240VCA, 50/60Hz, 435VA. Livré avec câble d'alimentation et fiche dont la typologie peut être choisie au moment de la commande.
- **Garantie:** 2 ans (info).
- **Dimensions et poids:** 241x143x9cm, 68kg.
- **Options du produit**, sélectionnables après avoir ajouté l'article au panier:

    - Type de fiche.
    - Autocollants: LOCAUX-VISITEURS, HOME-GUEST, LOCALI-OSPITI, LOCALES-VISITANTES, HEIM-GÄSTE.
    - Câble de raccordement au pupitre de commande, au cas où la transmission radio ne serait pas utilisée.
    - Traitement anti-humidité pour les cartes électroniques. Obligatoire pour les tableaux installés dans les piscines ou stades de glace.

ACCESSOIRES

Articles supplémentaires, à acheter séparément, requis pour le fonctionnement du produit.

Pupitre de commande: pas fourni avec l'afficheur.

- **Art.308-01 Console-700**
  Pupitre avec écran tactile couleur 7". Fonctionnement par câble ou transmission radio.

Remarque: un seul pupitre peut commander plusieurs afficheurs, comme ceux placés aux bouts du terrain de jeu.

Articles en option, complétant le produit.

- **Art.308-10 Case-700, valisette pour Console-700**
  Valisette robuste pour un transport aisé.
- **Art.232-03 Time-Console-03**
  Pupitre de commande supplémentaire, pour le chronométreur ou l'opérateur des 24/14/30 secondes.
- **Plots 24 ou 30 secondes**
  Tableaux supplémentaires disponibles dans différentes versions permettant l'affichage du temps d'attaque-possession et du temps de jeu.