

## PLAY40 (Art. 355, Art. 355T, Art. 355D)

Tableau d'affichage électronique multi-sport (150x98cm) pour palais omnisports et gymnases. Pour basketball, volley, football à 5, hand-ball, etc..

- **Art.355 - PLAY40 avec console munie de clavier et sans display**  
(câble de la console 50m)
- **Art.355T - PLAY40 avec télécommande à infrarouges et console munie de clavier**  
(câble de la console 50m)
- **Art.355D - PLAY40 avec console de commande munie de display**  
(câble de la console 60m)

PLAY40 avec console munie de clavier et sans display (Art.355)

### Fonctions visualisées

- **Points:** de 0 à 199 pour chacun des deux côtés. Hauteur des chiffres 30cm, lisibles jusqu'à 90m et au-delà.
- **Set/Bonus/Fautes:** un chiffre par compteur, réglable de 0 à 9, ou bien éteint. Hauteur du chiffre 20cm, lisible jusqu'à 60m et au-delà.
- **Possession/Priorité/Tour:** point lumineux sur le côté de l'équipe concernée, ou bien éteint.
- **Chronomètre:** au maximum 99 minutes et 59 secondes. Hauteur des chiffres 30cm, lisibles jusqu'à 90m et au-delà. Temps de chronométrage programmable et choix de la modalité en avant ou à rebours. Visualisation des dixièmes de seconde lors de la dernière minute de chronométrage. Cette fonction peut être exclue. La couleur des deux points lumineux situés entre les minutes et les secondes indique de manière claire et immédiate l'état du chronomètre: VERTS = comptage, ROUGES = stop. Un signal acoustique 105db-30cm (qui peut être exclu) annonce que le temps est écoulé.
- **Périodes:** un chiffre de 0 à 9, ou bien éteint. Hauteur du chiffre 20cm, lisible jusqu'à 60m et au-delà.

### Autres caractéristiques

- **Clavier** avec touches grandes et colorées, très robuste et fiable. La durée de vie de chaque touche est supérieure à 3 millions d'actionnements. Il est muni d'un câble d'une longueur de 50m, avec un connecteur à chacune des extrémités pour un débranchement aisé du clavier ou du tableau d'affichage. L'allongement éventuel du câble jusqu'à 150m est facilement réalisable puisque le câble a seulement 3 conducteurs.
- **Signal acoustique.** Un klaxon auto est utilisé (intensité sonore de 120dB à une distance de 1 mètre). Outre signaler automatiquement la fin du comptage du chronomètre, le klaxon peut être commandé aussi manuellement. L'utilisation du klaxon au lieu de la trompe à air comprimé évite le risque de la confondre avec celles en bombe aérosol qui peuvent être utilisées par le public.
- **Écritures adhesives,** disponibles en italien (LOCALI-OSPITI), anglais (HOME-GUEST), allemand (HEIM-GÄSTE), français (LOCAUX-VISITEURS) et espagnol (LOCALES-VISITANTES). Spécifier la langue souhaitée au moment de la commande.
- **Installation.** Très simple. Il suffit de brancher la fiche d'alimentation et le tableau d'affichage est déjà en fonction. Il est fourni avec des chaînes d'accrochage, qui permettent non seulement une facile fixation aux parois ou au plafond, mais qui aussi donnent la possibilité de régler aisément son inclinaison pour obtenir une vision idéale. Avec le produit sont fournies les instructions pour l'installation et le fonctionnement.
- **Boîtier** robuste en métal, coloré avec de la peinture en poudre. Panneau frontal en polycarbonate anti-reflet.
- **Dimensions:**  
Panneau d'affichage : largeur 150cm, hauteur 98cm, prof. 7cm.  
Clavier: largeur 14cm, hauteur 15,5cm, prof. 3,5cm.
- **Poids total:** 34,5kg.
- **Alimentation:** 230Vac, 50-60Hz, 120VA MAX.  
Disponible aussi dans la version 115Vac.



### Codes articles et prix (hors TVA)



Art.355D

...PLAY40 avec console munie de display

**This model is out of stock and it is NO MORE PRODUCED.**

Dimensions: 150x98x7cm. - Poids: 34kg.



Art.356

...PLAY40-REPEATER répéteur PLAY40

**This model is out of stock and it is NO MORE PRODUCED.**

Dimensions: 150x98x7cm. - Poids: 33kg.



Art.355

...PLAY40 avec console munie seulement de clavier

**This model is out of stock and it is NO MORE PRODUCED.**

Dimensions: 150x98x7cm. - Poids: 34.7kg.



Art.355T

...PLAY40 avec télécommande à infrarouge (RX+TX)

**This model is out of stock and it is NO MORE PRODUCED.**

Dimensions: 150x98x7cm. - Poids: 34.9kg.

---

## AUTRES VERSIONS

---

### **PLAY40 avec télécommande à infrarouges et console munie de clavier (Art.355T)**

Est disponible la version avec [télécommande à infrarouges](#) (Art.355T, voir CODES ARTICLES), dans laquelle est de toute façon fourni le clavier avec un câble de 50 mètres. Caractéristiques de la télécommande:

- Portée 25 mètres.
- Enveloppe robuste en aluminium et aux dimensions contenues: 11 x 4,8 x 2,2cm.
- Clavier à membrane étanche à la saleté et aux liquides.

### **PLAY40 avec console de commande munie de display lumineux (Art.355D)**

La connexion entre le tableau d'affichage et la console de commande se fait au moyen d'un simple câble téléphonique: celui fourni est long de 60m. La [console de commande](#) avec display présente les avantages suivant:

- elle est indispensable si l'opérateur n'a pas une vision directe du tableau d'affichage et de toute façon rend sa gestion plus facile;
- elle dispose d'un nombre de touches et de fonctions plus important;
- on peut y connecter jusqu'à 4 tableaux d'affichage répéteurs PLAY40-REPEATER (voir ACCESSOIRES).

---

## OPTIONS

---

### **PLAY40-REPEATER (Art.356): utilisation d'un second tableau d'affichage comme répéteur**

Quelques fois il peut être utile d'installer deux tableaux d'affichage pour améliorer la visualisation de la part du public et/ou des joueurs. Dans ce cas, il est possible de connecter au tableau principal PLAY40 un second tableau, dénommé [PLAY40-REPEATER](#), qui répète les mêmes visualisations avec les mêmes dimensions. La connexion entre les deux tableaux se fait au moyen d'un câble téléphonique (celui fourni est long de 100 mètres). Le coût d'un PLAY40-REPEATER équivaut à celui du PLAY40.

### **CONSOLE ADDITIONNELLE (Art.355-03) pour Art.355 et Art.355T.**

Une [seconde console](#) peut être connectée à la principale avec un câble de 1,5m, pour permettre une gestion plus pratique du tableau avec 2 personnes (chronométreur et marqueur).