

FS-24s-CONSOLE (Art.233-10)

Consola de mando para marcadores de 24-30 segundos de la serie FS. Indicada para baloncesto y water polo.

Es utilizada únicamente cuando no se dispone de la **Console-700** (Art.308-01), para mandar autónomamente los marcadores de 24 segundos **FS-24s-H20** (para baloncesto) o los de 30 segundos **KIT-FS-30s** (para water polo). El tiempo del periodo de juego se queda apagado cuando es usada para mandar los modelos **FS-24s-1/2/3**.

Características técnicas:

- **Programación** de tres tiempos [0 ~ 99 s], de una señal de aviso previo de final de tiempo [0 ~ 99 s] y de la duración de la señal sonora [0 ~ 5 s].
- **Gestión de los tiempos** por medio de los botones de la consola. Si se prefiere efectuar el control por medio de palancas, es necesario comprar la "**Time-Console-03**" (art.232-03). Véase ACCESORIOS.
- **Corrección del tiempo** facilitada con botones.
- **Bocina de los marcadores:** accionable en modo manual y automático al finalizar el tiempo, con 5 niveles de volumen regulables mediante teclado.
- **Brillo de los marcadores** regulable en 4 niveles mediante teclado.
- **Sentido de cuenta** (adelante-atrás) programable.
- **Pantalla alfanumérica** con toda la información principal mostrada para facilitar el control de los marcadores: tiempo de cuenta (segundos y décimas), sentido de cuenta, tiempo cargado y tiempos programados, brillo y volumen de la bocina.
- **Selección del idioma** para las indicaciones del menú de programación: inglés, francés, español, alemán, italiano.
- **Teclado de membrana** de alta fiabilidad: 5 millones de presiones por tecla.
- **Doble salida de datos serie.** Si una de las 2 salidas se avería, hay dos conectores que garantizan la continuidad de funcionamiento.
- **Caja robusta** de aluminio/acero pintado con polvo.
- **Garantía:** 2 años ([info](#)).
- **Dimensiones y peso:** 28,5 x 7,5 x 10,5cm, 1,3kg.
- **Alimentación:** 12Vdc \pm 10%, 200mA máx. De esta manera la consola puede ser alimentada tanto con batería externa de 12V (véase ACCESORIOS), como con alimentador (100-240V), con tipo de enchufe a elegir cuando se hace el pedido.

ACCESORIOS (no incluidos):

- **Time-Console-03 (Art.232-03)**
Se trata de una consola supletoria pequeña y económica, que facilita la tarea al operador de 24 segundos. Características:
 1. Dispone de 3 prácticas levas de mando.
 2. Cable de 2 m para conectarla a la **FS-24s-CONSOLE**.
- **Batería recargable** (art.828-1)
Útil para alimentar la **FS-24s-CONSOLE** sin necesidad de conectarla a la red eléctrica. Suele durar 50 horas.
- **Carga baterías** (art.169) ... >> [Foto](#)
Necesario si se compra la batería recargable.



Art.233-10
FS-24s-CONSOLE
Dimensiones: 28,3x10x6,8cm. - Peso: 1,2kg.



Art.232-03
Time-Console-03, consola supletoria para controlar el tiempo de juego y los 24/14/30s
Dimensiones: 12x8,2x2,5cm. - Peso: 0.32kg.



Art.828-1
...Batería recargable 12V-7Ah, con DC plug
Dimensiones: 15x12x6,5cm. - Peso: 2.1kg.



Art.169
CARGADOR DE BATERÍA 100-240V/13,8Vdc 1,5A
Para la batería art.828
Peso: 0.32kg.



Art.257
FS-24s-H20 Marcador de 24 segundos (H20cm)
Dimensiones: 41x29x8,5cm. - Peso: 8kg.



Art.258-1
...#FS-24s-1 Marcador de 24 segundos y cronómetro, de 1 CARA
Dimensiones: 70,5x60x11,5cm. - Peso: 11kg.



Art.258-3
...#FS-24s-3 Marcador de 24 segundos y cronómetro, de 3 CARAS
Dimensiones: 74x65xH60cm. - Peso: 29kg.



Art.258-4
...#FS-24s-4 Marcador de 24 segundos y cronómetro, de 4 CARAS
Dimensiones: 75x75xH60cm. - Peso: 38kg.