PLAY14 (Art.310 - Art.311)

Marcador electrónico para CARAMBOLA, SNOOKER, POOL, DARDOS, etc.

PLAY14 Marcador electrónico (Art. 310)

- Ha sido especialmente estudiado para las varias especialidades del billar (carambola, snooker, pool, etc.) y para los dardos, pero puede ser usado en muchos otros deportes.
- Altura del display 11,5 cm legibles desde una distancia de 30 m. Los colores utilizados, rojo y verde, permiten una buena distinción de los caracteres y además en forma agradable.
- Tres display por jugador: 2 de tres cifras y 1 de una cifra. Es señalado también el jugador de turno.
- Se comanda a distancia mediante un robusto teclado de membrana ya conectado a su cable largo 18 m.
- Dispone de funciones útiles según el juego como el PROMEDIO, el TANTEO MÁX., etc.
- En falta de corriente ningún puntos en memoria es perdido, y sin empleo de baterías.
- Trae en dotación etiquetas adhesivas en varios idiomas para indicar las funciones de los display (PUNTOS, PARTIDAS, ASALTOS, SCORE, SET, FRAME, GAMES, INNINGS, BREAK, PUNKTE, SATZ, SPIELE, AUFNAHME) y 4 tarjetas de plástica blancas, que se pueden poner fácilmente debajo de los display, para escribir el nombre de los jugadores o de los equipos.
- Contenedor robusto en metal, muy práctico para fijar a la pared.
- Dimensiones: 1pz 75x59x10cm + 1pz 22x12x1,7cm. - Peso: 12.2kg.
- Alimentación: 230V 50-60Hz, 60VA. Disponible también para 115V.

PLAY14 Marcador electrónico con control remoto a rayos infrarrojos (sin teclado y cable) (Art. 311)

- Igual al anterior pero con un control remoto a rayos infrarrojos en lugar del teclado.
- Control remoto. Alcance: 15 m. Contenedor robusto en aluminio de dimensiones reducidas. Teclado de membrana protegido del sucio y líquidos.

Art.310
...PLAY14 Marcador electrónico con mando a distancia por cable largo 18m
Dimensiones: 1pz 75x59x10cm + 1pz 22x12x1,7cm. - Peso: 12.2kg.

Art.311
...PLAY14 Marcador electrónico con control remoto a rayos infrarrojos
Dimensiones: 1pz 75x59x10cm + 1pz 5,5x14,5x2,2cm. - Peso: 10.6kg.