SC-2 Art.A301

Fichas electrónico para el cambiador de la moneda.

Esta página es solamente aviable en italiano. Aquí sigue la versión italiana.

Caratteristiche tecniche:

- Possono essere utilizzati i più comuni lettori di banconote: SMILEY, EBA, EDUE, DSI (nella loro versione pulse). Il livello del segnale di inibizione è programmabile.
- Possono essere utilizzati i più comuni hopper: CUBE HOPPER, MK4, MKII, AZKOYEN.
- Controllo di hopper vuoto, con inibizione del lettore di banconote e segnalazione tramite un led situato sullo schedino SC2. Inoltre può essere collegata anche una lampada SPIA ANOMALIE esterna.
- Funzione di svuotamento hopper, tenendo premuti entrambi i pulsanti P1 e P2 situati sullo schedino SC2.
- Comando contatore monete uscite, con durata impulso costante, per un conteggio più sicuro.
- Varie possibilità di programmazione Num. Impulsi Coin / Num. Monete Erogate.
- Segnalazione sonora di allarme se vengono riscontrati impulsi di coin anomali, dovuti a disturbi, guasti o manomissioni (la loro durata deve essere compresa fra 40 e 330ms e la pausa fra due impulsi deve essere maggiore di 40ms).
- Segnalazione sonora di allarme se il numero di monete erogate dall'hopper risulta maggiore di quelle previste dagli impulsi di coin del lettore.
- La segnalazione sonora di allarme persiste per 2 minuti, bloccando il lettore di banconote e l'hopper. Se durante i 2 minuti di allarme viene spenta la macchina, alla sua riaccensione ne ripartono altri 2. Terminata la segnalazione, il cambiamonete riprende a funzionare regolarmente, evitando l'obbligo dell'intervento da parte dell'operatore. L'allarme viene però memorizzato e segnalato ad ogni accensione della macchina con un breve suono intermittente. Se sono avvenuti più allarmi si udiranno più segnali in successione, uno ogni secondo, per un massimo di 15. L'operatore quindi, accendendo la macchina, può assicurarsi se sono avvenute anomalie sul cambiamonete e in che quantità.
- Premendo il pulsantino P1 situato sullo schedino SC2 viene azzerato sia lo stato di allarme che il numero di allarmi in memoria.
- Può essere collegato un avvisatore acustico supplementare, per una segnalazione esterna di allarme più intensa.
- Verifica che all'accensione il segnale di coin sia a livello alto. Se permane a livello basso viene segnalata l'anomalia con un suono intermittente veloce.
- Segnalazione anomalia motore: se il motore dell'hopper è in funzione ed a causa di un'inceppamento non fuoriescono monete da 6 secondi, avviene un breve arresto e ripartenza del motore. Se per ulteriori 6 secondi non fuoriescono monete, avviene una segnalazione sonora di allarme (per 2 minuti) e si accende anche la SPIA-ANOMALIE.
- Segnalazione anomalia del sensore di uscita monete dell'hopper: se rimane bloccato, viene inibito il lettore di banconote e lampeggia la SPIA-ANOMALIE.

Códigos de artículos y precios (IVA no incluido)

Art.A301
...SC-2
Peso: 0.055kg.