GAME-ON (Art. 390)

MARCADOR ELECTRÓNICO PARA DARDOS

- Ultraplano: Espesor 4 cm; Altura 19,5 cm; Ancho 56 cm. Agradable design que se adapta a cualquier ambiente. Altura cifras tanteos 60 mm, y cifras partidos ganados 25 mm, ambas rojas y verdes para una mayor distinción.
- Teclado de membrana y plano de elevada calidad. Vida útil mínima de cada tecla 5 millones de contactos. En caso de interrupción de la energía eléctrica ningún tanteo en memoria se pierde, y no usa baterías. Consumo irrisorio: máx. 6VA 230VAC ±15%.
- Contenedor robusto en plástica, completamente aislado que no necesita de una conexión de puesta a tierra. Está dotado de cable y enchufe, pero para una eventual conexión directa se puede fácilmente abrir por la parte posterior. Fijación sencilla a la pared, en forma sólida e inmediata a través de 2 tornillos frontales.

Función de los botones:

- Tecla ON/OFF. Enciende y apaga.
- Tecla SOUND ON / OFF. Activa o desactiva el sonido de las teclas.
- Tecla CANCEL GAMES. Pone a cero los numeradores centrales que señalan el número de victorias de los 2 jugadores.
- Teclas START 301, START 501, START 701. Para inicios estándar inmediatos.
- Tecla START XXX. Para establecer cualquier tanteo inicial. Si el valor de inicio es cero, el marcador se incrementará y los puntos, no serán restados, sino sumados para alcanzar un tanteo alto a placer.
- Tecla 1 PLAYER. Usada para el juego individual.
- Teclas MEMORY UP y MEMORY DOWN. Permiten deslizarse hacia arriba y hacia abajo en la memoria para visualizar los tanteos introducidos con anterioridad.
- Tecla DARTS. Visualiza en cualquier momento el número de dardos lanzados.
- Tecla AVERAGE. Visualiza en cualquier momento el tanteo promedio por dardo formado por el número entero seguido de dos decimales. Es posible visualizar el promedio exacto al final del partito aunque el cierre haya ocurrido con 1 o 2 dardos.

Options:

- **CONTROL REMOTO a rayos infrarrojos** (Foto)**.** Alcance: 15 m. Un innovador sistema permite utilizar varios controles remotos en el mismo lugar sin necesidad de programar ningún código. Alimentación con batería de 9 V alcalina. Autonomía: aproximadamente 140.000 operaciones!!. Contenedor robusto en aluminio de reducidas dimensiones: 14,5 x 5,5 x 2,2 cm. Teclado de membrana que protege del polvo y líquidos.
- **CONTROL REMOTO** (Foto)**.** Permite el comando a distancia a través de un teclado separado con un cable de 7 m. Es útil cuando el marcador debe ponerse en alto o lejos del operador (Ej. en paredes con poco espacio libre, en columnas estrechas, etc.).

Códigos de artículos y precios (IVA no incluido)

Art.390 EUR 227.00
GAMEON marcador electrónico para dardos
Dimensiones: 56x19x4cm. - Peso: 1.3kg.

Art.390-T EUR 348.00
GAMEON con control remoto a rayos infrarrojos
Dimensiones: 56x19x4cm. - Peso: 1.54kg.