

GAME-SHOT (Art.391)

Punktanzeige für Darts - Elektronische Anzeigetafel

TECHNISCHE DATEN

- Ansprechendes Design, das sich jeder Umgebung anpaßt.
- Abmessungen: Breite 21,3cm - Höhe 12,3cm - Tiefe 5,6cm.
- Höhe der Punktzahlen 14,2 mm (0,56").
- Flaches, hochwertiges Membrantastenfeld. Maximale Lebensdauer jeder Taste 5 Millionen Kontakte.
- Bei Stromausfall geht keine Punktezahl im Speicher verloren, und es werden keine Batterien verwendet.
- Robuster, vollständig isolierter Plastikbehälter, der keines Erdanschlusses bedarf. Wird mit Kabel und Stecker geliefert.
- Befestigung zu Mauer mit Dübeln.
- Lächerlicher Verbrauch: 6VA - 230Vac.



SCHLÜSSEL FUNKTIONEN

- Taste **ON/OFF**: Ein- und Ausschalten des GAME SHOT; ist das Gerät ausgeschaltet, leuchtet nur ein Punkt des Displays auf.
- Taste **Sound ON/OFF**: wird ein Signalton der Tasten ein-oder ausgeschlossen.
- Die Taste **CANCEL**: Wird zusammen mit den NUMERISCHEN Tasten und der Taste GAMES benutzt.
- Taste **GAMES**: Zeigt 3 Sekunden lang die Anzahl der von den Spielern gewonnenen Spielen an; während der 3 Sekunden kann diese Zahl mit der Taste CANCEL nullgestellt werden.
- Tasten **START 301**, **START 501**: Stellt die Starts für Standardpunktanzeigen an. Der Spieler, der beginnt, wird durch das auf entsprechenden Display 5 Sekunden lang anhaltende Blinken des Punktes angezeigt und kann geändert werden, indem man die Taste START erneut oder die Taste ENTER drückt. Zur Erleichterung bei aufeinander folgenden Spielen, wechseln sich bei jedem erneuten Start die Spieler beim Spielbeginn ab. Während des Spiels wird der werfende Spieler durch das Aufleuchten des Punktes auf dem entsprechenden Display angezeigt.
- Taste **START XXX**: Durch Verwendung der numerischen Tasten und deren Bestätigung durch ENTER, kann das Spiel mit der gewünschten Ausgangspunktzahl begonnen werden. Ist der mit ENTER bestätigte Eingangswert Null, arbeitet die Punktanzeige mit Erhöhung d.h., die Punkte werden nicht abgezogen sondern addiert, um eine beliebig hohe Punktzahl zu erreichen (HIGH SCORE).
- Taste **1 PLAYER**: Diese Taste wird nach START gedrückt und zeigt nur eine Punktezahl für das Einzelspiel an.
- **NUMERISCHE** Tasten: Ermöglichen die Eingabe der erreichten Punkte; mit ENTER bestätigen. Im Fall eines Fehlers, drücken Sie, sofern ENTER noch nicht gedrückt wurde, CANCEL, andernfalls MEMORY DOWN und dann CANCEL drücken.
- DieTaste **+**: Ermöglicht das Aufaddieren der Punkte der 3 Pfeile (zum Beispiel: 15+25+36 ENTER).
- Tasten **MEMORY UP**, **MEMORY DOWN**: Ermöglichen das Aufrollen und Anzeigen der während des Spiels eingegebenen Punktzahlen. Die zuletzt eingegebene Punktzahl kann durch Drücken von MEMORY DOWN und dann CANCEL gelöscht werden.
- Taste **DARTS**: Ununterbrochen gedrückt halten, um zu jedem beliebigen Zeitpunkt die Anzahl der geworfenen Pfeile anzuzeigen.
- Taste **AVERAGE**: Zeigt zu jedem beliebigen Zeitpunkt die durchschnittliche Punktezahl pro Pfeil an. Dies wird in 2 Phasen angezeigt: Zuerst der Gesamtwert und dann die Dezimalstellen. Beispiel : 30,45 = 30_ und dann _45 . Um den genauen Durchschnitt bei Spielende zu erhalten, sofern das Spiel mit 1 oder 2 Pfeilen, anstatt mit 3 beendet wurde, drücken Sie wiederholt die Taste 1 oder 2 und danach die Taste AVERAGE.



Art.391

GAME-SHOT Elektronische Anzeigetafel für Darts

Abmessungen: 21,3x12,3x5,6cm. - Gewicht: 0,6kg.