

FS-24s-1, 24-Sekunden Anzeige - FIBA zugelassen (Art.258-1)

24-Sekunden Anzeige und Spielzeitanzeige. 1-seitige Anzeige.

Angezeigt für Basketball, Hallenfußball (Futsal), Wasserball.

Angezeigte Funktionen:

24 Sekunden Timer: [0-99], Ziffernhöhe 30cm.
Spielzeit: [0:00 - 99:59], Ziffernhöhe 14cm.
Rotes Licht: Durchmesser 15cm.

Technische Daten:

- **Maße und Gewicht:** 70,5x60x11,5cm, 11kg.
- **Sichtweite:** 130m für die 24 Sekunden, 70m für die Spielzeit.
- **Sichtwinkel:** 150 Grad.
- **F.I.B.A. zugelassen** (info, FIBA-zertifikat). Möglich ist die Verwendung zusammen mit anderen Modellen zur Zusammensetzung von großen Anzeigetafeln, die eine große Anzahl von verschiedenen Informationen anzeigen (info).
- **Kein Frontschutz erforderlich.** Entspricht der Norm DIN 18032-3 und UNI 9554:1989 "Ballwurfsicherheitsprüfung" Außer der Einsparung der Kosten des Zusatzschutzes wird auch die vollständige Sichtbarkeit und ein problemloser Zugang zur Anzeigetafel gewährleistet. [YouTube video](#)
- **Ausgerüstet mit seriellem Kabel** für den Anschluss an die Bedienkonsole (siehe ZUBEHÖR) oder an die Spielstandanzeige, je nach möglicher Verkabelung. Länge des Kabels 50m oder andere Maße, die zum Zeitpunkt der Bestellung ausgewählt werden können. Alternativ hierzu erhältlich ist der Funkempfänger (Art.265-20), mit dem die Verkabelungskosten eingespart werden können (siehe ZUBEHÖR).
- **Robuster Behälter** aus pulverlackiertem Aluminium. Es ist mit 4 Wandhalterungen. Entspiegelte Frontseite aus Polycarbonat.
- **Leicht zugängliche Anzeigekarten** mit hochwertigen und breitwinkligen LEDs in SMD-Technologie, durchschnittliche Lebensdauer 100.000 Stunden!
- **Die Signalhupe** erlaubt bei Ablauf der 24 Sekunden die Ausgabe eines lauten Signaltons (120dB auf 1m). Dauer und Stärke des Signaltons sind einstellbar. Die Tonart unterscheidet sich von der des Chronometers.
- **Rotes Licht** mit automatischer Einschaltung bei Ablauf der Spielzeit und der 24 Sekunden.
- **Optionale feuchtigkeitsgeschützte elektronische Platinen**, empfohlen für die Installationen in Schwimmbädern oder Eisstadion, zum Zeitpunkt der Bestellung anforderbar.
- **Garantie:** 2 Jahre (info).
- **Stromversorgung:** 100-240Vac, 50-60Hz, 110VA. Der Steckertyp des Netzanschlusskabels kann zum Zeitpunkt der Bestellung ausgewählt werden.

ZUBEHÖR (nicht inkl.):

- **Bedienkonsole der Anzeigetafel Art.308-01 Console-700**
Die Steuerung der 24-Sekunden-Anzeigen erfolgt über die "Console-700" der Spielstandanzeige, für welche wir den Anschluss an die "Time-Console-03" empfehlen, welche für eine bessere Handhabung seitens des für die 24-Sekunden- Anzeige zuständigen Bedieners eigens mit 3 praktischen Hebeln ausgerüstet ist.
- **Funkempfänger FS2 für Anzeigetafeln FS (Art.265-20)**
Ermöglicht den Empfang der von der Bedienkonsole übertragenden Daten über Funk und sendet diese Daten an mehrere Anzeigetafeln über Kabel. Zuverlässige Funkverbindung: sie erfolgt mit 2.4GHz in FHSS (Frequency Hopping Spread Spectrum), das bedeutet mit Frequenzsprung-Spektrumspreizmodulation zur Vermeidung von Interferenzen. Bei der Verwendung mit Funkübertragung können die Kosten für die Verkabelung der Konsole mit den Anzeigetafeln eingespart werden.
>> [Installation Funkempfänger Baureihe FS](#)



Art.258-1
 ...#FS-24s-1 24-Sekunden-Anzeige und Chronometer, 1-seitig
 Abmessungen: 70,5x60x11,5cm. - Gewicht: 11kg.



Art.258-3
 ...#FS-24s-3 24-Sekunden-Anzeige und Chronometer, 3-seitig
 Abmessungen: 74x65xH60cm. - Gewicht: 29kg.



Art.258-4
 ...#FS-24s-4 24-Sekunden-Anzeige und Chronometer, 4-seitig
 Abmessungen: 75x75xH60cm. - Gewicht: 38kg.



Art.265-20
Funkempfänger FS2 für Anzeigetafeln Baureihe FS
 Abmessungen: 23x13x7cm. - Gewicht: 1,04kg.



Art.308-01
Console-700, Multisport-Bedienkonsole mit Display Touchscreen 7
 Abmessungen: 24,5x17x8,5cm. - Gewicht: 1,35kg.



Art.308-10
Case-700, Koffer für Console-700
 Abmessungen: 40x30x13,5cm. - Gewicht: 1,53kg.



Art.232-03
Time-Console-03, zusätzliche Konsole für Chronometer und 24/14/30s
 Abmessungen: 12x8,2x2,5cm. - Gewicht: 0,32kg.