

# CONSOLE-320 (Art.230A, Art.230B)

Bedienkonsole für elektronische Spielstandanzeigen der Baureihe FS/FOS.

Geeignet für die Verwaltung von vielen Sportarten: Basketball, Volleyball, Hallenfußball (Futsal), Handball, Wasserball, Hockey, Tennis, usw..

## Erhältlich sind 2 Versionen:

- **Art.230A - Console-320**
- **Art.230B - Console-320 mit Funksender**  
Diese Version ermöglicht die Einsparung der Verkabelungskosten des seriellen Kabels für den Anschluss an die Anzeigetafeln, in deren Nähe jedoch ein Funkempfänger installiert sein muss (siehe ZUBEHÖR). Die Funkverbindung erfolgt im 2,4GHz Bereich auf einem automatisch ausgewählten Kanal, um die Interferenzen andere Geräte zu vermeiden Reichweite: Bis zu 100m im Innenbereich und bis zu 500 im Außenbereich.

## **Technische Daten:**

- **Verwaltung verschiedener Sportarten:** Basketball, Volleyball, Hallenfußball (Futsal), Handball, Wasserball, Hockey, Tennis, ecc.. Für jede Sportart können verschiedene Parameter eingestellt werden.
- **Das große hintergrundbeleuchtete graphische Display,** 5,6" (11,5x8,7cm) ermöglicht die gleichzeitige Anzeige aller auf der Anzeigetafel vorhandenen Informationen.
- **USB-Port** Ermöglicht eine leichte Aktualisierung der Konsolensoftware über einen PC, was bei Änderungen der Regeln eines Sports sehr nützlich ist.
- **Mehrsprachig.** Alle Schriften und Informationen auf dem Display erscheinen in der ausgewählten Sprache: Deutsch, Englisch, Französisch, Spanisch, Italienisch.
- **Hoch zuverlässige Membrantastatur** 5 Millionen Betätigungen pro Taste.
- **Interaktive Tasten.** Je nach Sportart und des aktiven Menüs ändern die 13 gelben Tasten am Rand des Bildschirms ihre Funktion, die auf dem gleichen Bildschirm neben der Taste und in der ausgewählten Sprache angegeben wird.
- **Leichte Konfiguration.** Dank des großen graphischen Displays und der auswählbaren Sprache werden alle Funktionen klar angegeben und können auch ohne die Verwendung des Handbuchs, welches in 5 Sprachen stets mitgeliefert wird, leicht programmiert werden.
- **Verwaltung der zentralen Spielstandanzeige** nach Punktezahl und Mannschaftsfouls, Bonus, Time-out, Anzeige des Ballbesitzes/der Runde.
- **Verwaltung der seitlichen Anzeigetafeln (Statistikanzeigen)** für die Anzeige der Trikotnummer, der Fouls, der Punkte und des Namens jedes einzelnen Spielers. Auf der Konsole werden die Date aller 24-28 Spieler gleichzeitig angezeigt.
- **Verwaltung und Anzeige von 5 Strafzeiten** für jede Mannschaft, erforderlich in verschiedenen Sportarten, wie Handball, Hallenfußball (Futsal), Wasserball, Hockey, usw.. Auf der Konsole werden bis zu 5 Strafzeiten für jede Mannschaft gleichzeitig angezeigt.
- **Verwaltung des Chronometers.** Für jede Sportart können verschiedene Parameter eingestellt werden. Vor- oder Rückzählung, Spielzeiten, Pausenzeiten, Signalton bei Ablauf der Spielzeit und Vorankündigung des Pausenendes, usw. Der Start/Stop des Chronometers kann direkt über die CONSOLE-320 betätigt werden, für eine bessere Kontrolle seitens der Zeitnehmer wird der Gebrauch der "TIME-CONSOLE-02" (Art.232) empfohlen. Siehe ZUBEHÖR.
- **Verwaltung der 24 Sekunden** mittels der entsprechenden Schaltflächen. Für eine bessere Kontrolle seitens des für die 24-Sekunden zuständigen Bedieners wird der Gebrauch der "TIME-CONSOLE-02" (Art.232) empfohlen. Siehe ZUBEHÖR.
- **Aktuelle Uhrzeit.** In die Konsole eingebaut ist eine Uhr, welche die Anzeige der Uhrzeit auf dem Chronometer der Anzeigetafel ermöglicht.
- **Doppelter Ausgang der seriellen Daten.** Zwei Verbinder gewährleisten einen Dauerbetrieb bei Defekt einer der 2 Ausgänge.
- **Robuster Behälter** aus pulverlackiertem Aluminium/Stahl.
- **Transportkoffer (Foto),** der mit der Konsole zusammen mitgeliefert wird. Kann auch das eventuelle Zusatzzubehör ("Time-Console-02" für 24-Sekunden Anzeige und Chronometer, externer Akku, usw.) enthalten.
- **Garantie:** 2 Jahre ([info](#)).
- **Maße und Gewicht:** 31,5x19x12cm, 1,9kg.
- **Stromversorgung:** 12Vdc  $\pm$ 10%, 200mA Max. Auf diese Weise kann die Konsole sowohl mit der externen 12V Batterie (siehe ZUBEHÖR), als auch mit dem mitgelieferten Netzteil (100-240V), dessen Steckertyp zum Zeitpunkt der Bestellung ausgewählt werden kann, versorgt werden.



Art.230A

**...CONSOLE-320**

**It has been replaced by the art.308-01 Console-700**

Abmessungen: 31,5x18,5x12cm. - Gewicht: 2,1kg.



Art.230B

**...CONSOLE-320 mit Funksender**

**It has been replaced by the art.308-01 Console-700**

Abmessungen: 31,5x20,5x12cm. - Gewicht: 2,3kg.



Art.232

**...# Ältere Produktserien #...Time-Console-02**

**It has been replaced by the art.232-03 Time-Console-03**

Abmessungen: 14x15x3,5cm. - Gewicht: 0,55kg.



Art.828-1

**...Akku 12V-7Ah, mit DC plug**

Abmessungen: 15x12x6,5cm. - Gewicht: 2.1kg.



Art.169

**BATTERIELADEGERÄT 100-240V/13,8Vdc 1,5A**

Für Batterie art.828

Gewicht: 0.32kg.

## ZUBEHÖR (nicht inkl.):

- **Time-Console-02** (art.232) ... >> [Foto](#)  
Es handelt sich um eine kleine und kostengünstige Zusatzkonsole, welche die Arbeit des Bedieners der 24-Sekunden Anzeige oder des Zeitnehmers erleichtert; empfohlen wird daher der Kauf von 2 Stück. Eigenschaften:
  1. Verfügt über 2 praktische Schalthebel (START/STOP, LOAD/SOUND).
  2. 2m langes Kabel für den Anschluss an die Console-320.
- **Akku** (Art.828-1)  
Nützlich für die Stromversorgung der Console-320 ohne den Anschluss an das Stromnetz. Typische Dauer 25 Stunden.
- **Batterieladegerät** (Art.169) ... >> [Foto](#)  
Bei Kauf des Akku erforderlich.
- **Funkempfänger für Anzeigetafeln FS** (Art.265-10)  
Ermöglicht den Empfang der von der Bedienkonsole übertragenden Daten, sofern diese mit Funksender ausgerüstet ist, und sendet diese Daten an mehrere Anzeigetafeln. Die Funkverbindung erfolgt im 2,4GHz Bereich auf einem automatisch ausgewählten Kanal, um die Interferenzen andere Geräte zu vermeiden.  
>> [Installation Funkempfänger Baureihe FS](#)