MICRO32 (Art.700)

KLEIN - EINFACH - VOLL STANDIG

MICRO32 ist ein Computer, der dafür geplant wurde, um Billardhallen zu leiten und für alle Fälle, in denen es notwendig ist, Zeit zu berechnen. Die gezielte Projektierung, ohne Verwendung eines Personalcomputers, bietet viele Vorteile.

Eigenschaften:

- **Einfach zu erlernen und anzuwenden**. Ein geeignetes Tastenfeld, mit einer Taste für jeden Tisch und wenigen Funktionstasten, machen das Gerät einfach und schnell anwendbar. Die sich im Spiel befindlichen Tische werden durch eingeschaltete rote Leds an den entsprechenden Tasten angezeigt, um einen sofortigen Überblick der Situation zu erhalten.
- **Kleiner und robuster** Metallbehälter (37 x 16 x 11cm). Einfache Positionierung, kann auf einem Tisch aufgestellt, oder mit entsprechender Neigung an der Wand angebracht werden, um eine bessere Anzeige und Bedienung zu ermöglichen.
- **Anzeige der Beträge** auf dem roten Display, gut sichtbar auf Entfernung, auch von den Kunden. Nachrichtenanzeige für den Bediener auf dem Display mit Flüssigkristallen mit 2 Reihen von 40 Buchstaben.
- **Kein Gebrauch von Disketten** zur Erhaltung der Daten. Diese verbleiben für mindestens 20 Jahre ohne jegliche Wartung gespeichert. Über einen Zeitraum von 20 Jahren funktioniert auch die innere Uhr, zur Leitung der Zeitausschnitte. Genauigkeit der Uhr kalibrierbar bei einem Maximalfehler von 2 Minuten pro Jahr.
- **Geeignet zum Wiederverkauf**. Klein, zuverlässig, robust für Versendungen, ohne Bildschirm, ohne Disketten, Wahl von 5 Sprachen für die angezeigten Nachrichten (englisch, italienisch, deutsch, französisch, spanisch) und der Werteinheit für alle Nationen. Das Gerät wird für sämtliches Zubehör anschlussfertig geliefert: Drucker, Kontrollanlage für Lampen, Kontrollanlagen für Kugeln.
- **Leitung von 32 Billiardtischen**, sowohl für die zu zahlenden Beträge während der Spieldauer, als auch für den Verzehr der Spieler, die leicht dem entsprechenden Tisch gutgeschrieben werden können. Bei Spielbeendigung erhält man eine Zusammenfassung des Verzehrs und des Spielbetrages.
- **Pprogrammierbare Tarife**. Die Tische können in 6 Gruppen untergeteilt werden. Jede Gruppe mit einem Mindestspielbetrag, drei normalen Stundentarifen und drei Club Tarifen (durch die Taste START CLUB anstatt START einstellbar). Die Tarife können einander im Laufe der Woche abwechseln, indem die Zeitausschnitte programmiert werden können.
- **Leitung der Totalizatoren** mit zwei Schlüsseln, ideal bei Bedienungspersonal. Der Schlüssel SERVICE erlaubt die Leitung der Teil Zähler von Seiten der Angestellten (Spiel und Zeche). Der Schlüssel INSTALLATION, außer daß er den Behälter verschließt, um unerlaubten Zugriff zu verhindern, ermöglicht es Zugang zur Programmierung und zur Anzeige der verschiedenen Totalisatoren zu erhalten, die das Spiel und die Zeche in getrennter Weise betreffen. Es gibt individuelle und Haupttotalisatoren, die nullstellbar sind, mit Registrierung von Datum und Zeit der letzten Nullstellung, und Haupttotalisatoren die nicht nullstellbar sind.
- **Eine innere Batterie** ermöglicht es, das MICRO32 einzuschalten, sollte ein elektrischer Blackout vorliegen, um so die Beträge anzuzeigen. Diese Batterie dient NICHT der Erhaltung der Daten im Speicher, die in jedem Fall gespeichert bleiben, auch wenn die Batterie entfernt wird.
- **Ausgestattet mit 5 Verbindern, um das folgende Zubehör anzuschließen:**
  1 DRUCKER, 2 CONTROL - LAMP, 2 CONTROL BALL.
  -- Jeder CONTROL-BALL kann die Kugeln für 8 oder 16 Tische kontrollieren (2 Modelle).
  -- Jede CONTROL-LAMP kann die Beleuchtung für 4, 8 oder 16 Tische kontrollieren (3 Modelle).
  -- Jede Kontrolleinrichtung kann bis zu einer Entfernung von 100 m vom MICRO32 aufgestellt werden und die Verbindung erfolgt mit einen dünnen Kabel mit einem Durchmesser von 4 mm. Die Kontrolleinrichtungen können somit am dafür geeignetesten Ort aufgestellt werden, um die Verbindungen zur Beleuchtung oder zu den Kugelbehältern zu vereinfachen und um das MICRO32 an der für den Bediener bequemsten Stelle anzubringen. Es eignet sich deshalb

nicht nur für neue Hallen, sondern auch für bereits bestehende, da es die elektrische Anlage vereinfacht.
- **Stromversorgung**: 230 VAC, 50mA max. (Vorhanden auch für 115V).
  Abmessungen, Gewicht: Breite 37cm, Höhe 11cm, Tiefe 16cm, Gewicht 4,7 Kg.

MICRO32 Ausführung 2 (Art.700/2)

Es gibt eine zweite Ausführung des MICRO32, die einige Zusatzfunktionen zu Verfügung stellt:

- 4. TARIF IN ZEITAUSSCHNITTEN. Für jeden Tisch werden 4 Stundentarife geleitet, die einander im Laufe des Tages oder der Woche abwechseln (4 normale Tarife + 4 Club Tarife).
- SONDERTASTEN BAR. Um die Leitung der Bar zu vereinfachen, können einer Serie von Sondertasten (von 17 bis 32) bis zu 16 verschiedene, vorausbestimmte Zechen, komplett mit Beschreibung und Preis, zugeordnet werden.
- EINSCHALTEN DER LEUCHTEN FÜR REINIGUNG. Unter besonderen Umständen ermöglicht dies das Anzünden der Leuchten um die Tische zu reinigen, ohne dass Zeitzählung einschaltet.
- ZUSÄTZLICHE DRUCKFUNKTIONEN.
- ABWECHSELN ZWISCHEN ZWEI TISCHEN. Dadurch können die Spieler, während die Zeitzählung aktiviert ist, Tisch wechseln.

ZUBEHÖR für MICRO32

DRUCKER ...>>Link
Drucker mit 40 Spalten. Automatischer Ausdruck des Belegs bei jedem Spielende oder nur bei PRINT Bedienung. Auf den Beleg wird eine Zusammenfassung der Spielbeträge und die eventuell erfolgte Zeche ausgedruckt, und in der ersten Zeile kann eine Werbenachricht angezeigt werden. Wahlmöglichkeiten zum Ausdrucken oder nicht auf dem Beleg von Spielanfangs-und Spielendzeit. Geeignet auch für das Ausdrucken des Gesamtstandes der Totalisatoren und der Programmierung.

CONTROL-LAMP ...>>Link
Dient zur Anschaltsteuerung von Deckenlampen oder anderen Stromverbrauchern. Es sind 3 Modelle erhältlich: für 4, 8 und für 16 Leuchten. Jeder Ausgang wird von einem Relais gesteuert und von einer Schmelzsicherung geschützt.
Die bei jedem Ausgang anbringbare Stromlast beträgt 5A/250V.

CONTROL-BALL ...>>Link
Dient zur Steuerung von Boxen (Fächern), in denen die Kugeln untergebracht sind. Die Verbindung zwischen jeder Box und dem Controller erfolgt ausschließlich durch 2 Leitungen und bei niedriger Spannung (24V). Die Box besteht aus einem widerstandsfähigen Metallgehäuse mit einem einfachen mechanischem System zur Kontrolle aller Kugeln (patentiert).
Es stehen Boxen für alle Kugeltypen zur Verfügung: Siehe Artikelnummern. Wenn auf dem MICRO32 der Spielbeginn eingegeben wird (START), öffnet sich die Klappe der Kugeln automatisch und erlaubt somit dem Spieler, die Schale mit den Kugeln herauszunehmen. Wenn die Schale mit ALLEN Kugeln wieder in die Box eingeschoben und die Klappe geschlossen wird (falls eine Kugel fehlt, schließt sich die Klappe nicht), stoppt der MICRO32 die Zeitzählung und zeigt der Bedienungsperson das Spielende an.
An den CONTROL-BALL können auch einfache Kugelbehälter angeschlossen werden, bei denen die Herausnahme der Schale das Öffnen eines Mikroschalters hervorruft. In diesem Fall beginnt das Spiel automatisch dann, wenn die Schale herausgenommen wird.
Es sind 3 Modelle erhältlich: für 4, 8 und 16 Boxen.

Artikelnummern und preise (zzgl. MwSt.)

Art.700
...MICRO32
Abmessungen: 37x11x16cm. - Gewicht: 4.6kg.

Art.700/2
MICRO32 Version 2
Abmessungen: 37x11x16cm. - Gewicht: 4.6kg.

Art.710
...DRUCKER für MICRO32
Abmessungen: 17x12x10,5cm. - Gewicht: 1.4kg.

Art.739
CONTROL-LAMP-4 Steuerungsmodul für 4 Leuchten
Abmessungen: 20x15x8cm. - Gewicht: 0.7kg.

Art.740
CONTROL-LAMP-8 Steuerungsmodul für 8 Leuchten
Abmessungen: 24,5x19,7x9,5cm. - Gewicht: 1.25kg.

Art.741
...CONTROL-LAMP-16 Steuerungsmodul für 16 Leuchten
Abmessungen: 31x23,5x12,7cm. - Gewicht: 1.8kg.