Marcador multideporte FC60H25N12B2

(art.3046025N12B2)

Marcador multideporte para gimnasios y pabellones de deportes de medianas dimensiones, con paneles laterales para el número dorsal y faltas de 12 jugadores.
Aprobado por la FIBA, nivel 2.
Indicado para: Baloncesto, Baloncesto 3x3, Mini-baloncesto, Vóleibol, Fútsal, Waterpolo, Netball, Tenis, Tenis de mesa (Ping-Pong), Bádminton, Boxeo, Lucha, etc..
Altura de los dígitos de la información principal: 25cm.
Distancia de legibilidad: 110m.

Descripción

- Marcador multideporte, aprobado por la FIBA nivel 2.
- Distancia de legibilidad: 110m para dígitos de 25cm de altura, 90m para dígitos de 20cm de altura, 50m para digítos de 15cm de altura.
- Ángulo de legibilidad: 150°.
- Visualización de: nombres de equipos, tanteos de equipo, tiempo de juego, tiempos muertos, faltas de equipo, periodo, posesión, número dorsal del jugador + tiempos de penalización, número dorsal y faltas del jugador.
- A prueba de golpes de pelota, de acuerdo con la norma DIN 18032-3 y UNI 9554:1989 (YouTube video).
- Comunicación por radio o por cable.
- Visualización de la hora del día.
- Bocina.
- Indicado para uso en interiores.
- Montaje en la pared. Soportes incluidos.
- Dimensiones y peso: 257x200x9cm, 106kg.
- Requiere su correspondiente consola de mando para manejarlo.

Especificaciones

- **Marcador multideporte**, para gimnasios y pabellones de deportes de medianas dimensiones.
- **Aprobado por la FIBA**, nivel 2 (info, certificado FIBA).
- **Distancia de legibilidad**: 110m para dígitos de 25cm de altura, 90m para dígitos de 20cm de altura, 50m para digítos de 15cm de altura.
- **Ángulo de legibilidad**: 150°.
- **Información visualizada**:
  - Nombres de los equipos programables [6 carácteros por equipo]: altura 16cm.
  - Tiempo de juego [00:00 - 99:59]: altura dígitos 25cm.
  - Tanteos [0 - 199]: altura dígitos 25cm.
  - Periodo [0 - 9, E]: altura dígito 20cm.
  - Faltas de equipo / Set ganados [0 - 9]: altura dígitos 20cm.
  - Cuadrado rojo por el baloncesto: según las últimas reglas FIBA.
  - Número dorsal del jugador [0 - 99] + Tiempos de penalización [0:00 - 9:59]: altura dígitos 15cm.
  - Número dorsal del jugador [0 - 99]: altura dígitos 10cm.
    Faltas/penalizaciones del jugador [4 puntos luminosos + 1 rojo]: diámetro 2,5cm.
  - Tiempos muertos [3 puntos luminosos por equipo]: diámetro 2,5cm.
  - Posesión de la pelota / Servicio / Turno [1 punto luminoso por equipo]: diámetro 2,5cm.
- **A prueba de golpes de pelota** de acuerdo con la norma DIN 18032-3 y UNI 9554:1989 "Ensayo de resistencia al impacto de la pelota" (YouTube video).
  No requiere protección frontal. Además de ahorrarse el coste de la protección adicional, se mantiene toda la visión y se facilita el acceso al tablero.
- A utilizar junto con la **Console-700**.
- **Fiabilidad en la comunicación por radio**: a 2,4GHz en modo FHSS (Frequency Hopping Spread Spectrum), con la técnica de modulación en espectro ensanchado por salto de frecuencia para evitar interferencias. La comunicación por radio evita los gastos de instalación del cable de conexión entre la consola y los marcadores.
- Indicado para **uso en interiores**.
- **Transporte económico y rápido**. El tablero ha sido proyectado específicamente para ser desmontado en módulos de fácil montaje y poder ser enviado con cualquier empresa de transportes, a bajo coste y con tiempos de entrega cortos a cualquier país.
- **Fácil instalación**. Instrucciones de instalación en 5 idiomas. Incluye soportes para instalarlo fácilmente en la pared.

Art.3046025N12B2
FC60H25N12B2 Marcador modelo FC60 con paneles laterales para el número dorsal y faltas de 12 jugadores.
Dimensiones: 257x200x9cm. - Peso: 106kg.

Art.308-01
Console-700, consola multideporte con pantalla táctil de 7
Dimensiones: 24.5x17x8.5cm. - Peso: 1.35kg.

Art.308-10
Case-700, maletín para Console-700
Dimensiones: 40x30x13.5cm. - Peso: 1.53kg.

Art.232-03
Time-Console-03, consola supletoria para controlar el tiempo de juego y los 24/14/30s
Dimensiones: 12x8.2x2.5cm. - Peso: 0.32kg.

- **Cronómetro**. La Consola de mando (véase ACCESORIOS) permite configurar varios modos de funcionamiento según el deporte seleccionado: tiempos de juego y de intervalo, cuenta adelante o atrás, visualización de las décimas de segundo del último minuto de juego,visualización de la hora, etc..
- **Función de reloj** para indicar la hora del día, aunque la consola esté desconectada.
- **La bocina** emite una fuerte señal acústica [120dB(A) a 1m], en manual y automático, al terminar el tiempo. La duración e intensidad de la señal pueden ser reguladas.
- **Caja robusta** de aluminio pintado con polvo. Panel frontal de policarbonato antireflejo.
- Para facilitar el mantenimiento, **todas las partes internas son de acceso delantero**.
- **Dígitos de LEDs SMT**, de ángulo amplio y alta calidad, de 100.000 horas de duración media.
- **Alimentación:** 100-240VCA, 50/60Hz, 410VA. Incluye cable de alimentación y enchufe, de tipo seleccionable cuando se hace el pedido.
- **Garantía:** 2 años (info).
- **Dimensiones y peso:** 257x200x9cm, 106kg.
- **Opciones del producto**, seleccionables después de haber cargado el artículo en el carro:

  - Tipo de enchufe.
  - Cable de conexión a la consola, si la comunicación no se realiza por radio.
  - Tratamiento antihumedad para las tarjetas electrónicas. Obligatorio para instalación en piscinas o pabellones de hielo.

ACCESORIOS

Artículos adicionales (comprar separadamente), necesarios para el funcionamiento del producto.

Consola de mando: no incluida con el marcador.

- **Art.308-01 Console-700**
  Consola con pantalla táctil a color de 7". Funcionamiento por radio o por cable.

Nota: una consola puede manejar varios marcadores, como los que se colocan a los lados del campo de juego.

Artículos opcionales, que complementan el producto.

- **Art.308-10 Case-700, maletín para Console-700**
  Maletín resistente para un transporte cómodo.
- **Art.232-03 Time-Console-03**
  Consola supletoria, para el cronometrador o para el operador de los 24/14/30 segundos.
- **Marcadores de 24 ó 30 segundos**
  Tableros supletorios en varias versiones que permiten visualizar el tiempo de ataque/posesión y el tiempo de juego.