# FC50H15

(art.3045015)

**Marcador multideporte (baloncesto, voleibol, fútbol sala, etc...) para pequeños pabellones de deportes.**
**Altura de los dígitos: 15cm. Distancia de visión: 50m.**

## Características

- Marcador multideporte.
- Altura de los dígitos: 15cm. Distancia de visión: 50m.
- Ángulo de visión: 150°.
- A prueba de golpes de pelota, de acuerdo con las normas DIN 18032-3 y UNI 9554:1989. **YouTube video**
- Comunicación por radio o por cable.
- Visualización de: tanteos de equipo, tiempo de juego, tiempo muerto, faltas de equipo, periodo, posesión.
- Visualización de la hora del día.
- Bocina.
- Indicado para uso en interiores.
- Montaje en la pared. Soportes incluidos.
- Dimensiones: 91x60x9,5cm.
- Peso: 10.1Kg.
- Requiere su correspondiente consola de mando para manejarlo.

## Descripción

- **Marcador multideporte** (baloncesto, voleibol, fútbol sala, etc...) para pequeños pabellones de deportes.
- **Altura de los dígitos**: 15cm. Distancia de visión: 50m.
- **Ángulo de visión**: 150°.
- **Información visualizada**:
  - Tanteos: [0 - 199]
  - Tiempo de juego: [00:00 - 99:59]
  - Tiempo muerto: [3 puntos luminosos por equipo ]
  - Faltas de equipo/Set ganados: [0-9]
  - Posesión de la pelota/Servicio/Turno : [1 punto luminoso por equipo]
  - Periodo: [0 - 9]
- **A prueba de golpes de pelota** de acuerdo con las normas DIN 18032-3 y UNI 9554:1989 "Ensayo de resistencia al impacto de la pelota ".
  No requiere protección frontal. Además de ahorrarse el coste de la protección adicional, se mantiene toda la visión y se facilita el acceso al tablero.
- A utilizar junto con la **Console-700** o la **Console-300**. Si se desea establecer la comunicación por radio, es necesario utilizar la Console-700.
- **Fiabilidad en la comunicación por radio**: a 2,4GHz en modo FHSS (Frequency Hopping Spread Spectrum), con la técnica de modulación en espectro ensanchado por salto de frecuencia para evitar interferencias. La comunicación por radio evita los gastos de instalación del cable de conexión entre la consola y los marcadores.
- Indicado para **uso en interiores**.
- Instrucciones de instalación en 5 idiomas. Incluye soportes y tacos para **instalarlo fácilmente** en la pared.
- **Función de reloj** para indicar la hora del día, aunque la consola esté desconectada.
- **Bocina de final de tiempo**: 2,9KHz, 85db/2m, para locales poco ruidosos.
- **Caja resistente** de aluminio pintada con polvo. Panel frontal de policarbonato.
- **Tarjetas de visualización de fácil acceso frontal**, realizadas con Leds de tecnología SMT, de 100.000 horas de duración media.
- **Alimentación**: 100-240V 85VA. Incluye cable de alimentación y enchufe, de tipo seleccionable cuando se hace el pedido.
- **Garantía**: 2 años. (info)
- **Dimensiones**: 91x60x9,5cm.
- **Peso**: 10.1Kg.
- **Opciones del producto**, seleccionables después de haber cargado el artículo en el carro:
  - Tipo de enchufe
  - Letreros adhesivos: LOCAL-VISITANTE, HOME-GUEST, etc
  - Cable de conexión a la consola, si la comunicación no se realiza por radio.
  - Tratamiento antihumedad para las tarjetas electrónicas. Obligatorio para instalación en piscinas o pabellones de hielo.

Art.3045015
**FC50H15 Marcador modelo FC50 con altura dígitos 15cm.**
Dimensiones: 91x60x9.5cm. - Peso: 10.1kg.

Art.308-01
**Console-700, consola multideporte con pantalla táctil de 7**
Dimensiones: 24.5x17x8.5cm. - Peso: 1.35kg.

Art.308-10
**Case-700, maletín para Console-700**
Dimensiones: 40x30x13.5cm. - Peso: 1.53kg.

Art.232-03
**Time-Console-03, consola supletoria para controlar el tiempo de juego y los 24/14/30s**
Dimensiones: 12x8.2x2.5cm. - Peso: 0.32kg.

## ACCESORIOS

**Artículos adicionales (comprar separadamente), necesarios para el funcionamiento del producto.**

Consola de mando: no incluida con el marcador.
Se puede elegir entre las consolas siguientes:

- **Art.308-01 Console-700**
  Consola con pantalla táctil a color de 7". Funcionamiento por radio o por cable.
- **Art.307-01 Console-300**
  Consola con pantalla LCD 2x20 y teclado de membrana. Funcionamiento por cable.

Nota: una consola puede manejar varios marcadores, como los que se colocan a los lados del campo de juego.

**Artículos opcionales, que complementan el producto.**

- **Art. 308-10 Case-700, maletín para Console-700**
  Maletín resistente para un transporte cómodo.
- **Art.232-03 Time-Console-03**
  Consola supletoria, para el cronometrador o para el operador de los 24/14/30 segundos.