CONSOLE-320 (Art.230A, Art.230B)

Consola de mando para marcadores electrónicos de la serie FS/FOS.

Pensada para controlar muchos deportes: Baloncesto (Basket), Voleibol (Balonvolea), Fútbol sala (Futsal), Balonmano, Waterpolo, Hockey, Tenis, etc..

Está disponible en 2 versiones:

- **Art.230A - Console-320**
- **Art.230B - Console-320 con transmisor de radio**
  Esta versión permite ahorrarse los cables serie para conectarla a los tableros, cerca de los cuales es necesario instalar un receptor de radio (véase ACCESORIOS). La comunicación por radio se hace a 2,4GHz a través de un canal seleccionado automáticamente para evitar interferencias con otros equipos. Radio de acción: hasta 100m en interiores y hasta 500m en exteriores.

Características técnicas:

- **Control de varios deportes:** Baloncesto (Basket), Voleibol (Balonvolea), Fútbol sala (Futsal), Balonmano (Handball), Waterpolo (Polo Acuático), Hockey, Tenis, ecc.. Para cada deporte se pueden configurar multitud de parámetros.
- **La gran pantalla gráfica** con iluminación trasera, de 5,6" (11,5 x 8,7 cm), permite visualizar al mismo tiempo toda la información contenida en los tableros.
- **Puerto USB.** Facilita la actualización del software de la consola por medio de un PC, útil en caso de cambios en el reglamento de un deporte.
- **Plurilingüe.** Todos los letreros y sugerencias de la pantalla aparecen en el idioma seleccionado: español, inglés, italiano, francés, alemán.
- **Teclado de membrana** de alta fiabilidad: hasta 5 millones de presiones por tecla.
- **Teclas interactivas.** Según el deporte y el menú activado, las 13 teclas amarillas del borde de la pantalla cambian de función, la cual es indicada en la pantalla misma, cerca de la tecla y en el idioma seleccionado.
- **Fácil configuración.** Gracias a la gran pantalla gráfica y al idioma seleccionable, todas las funciones son presentadas de manera clara y pueden ser programadas fácilmente, incluso sin consultar el manual en 5 idiomas que acompaña al equipo.
- **Control del marcador central**, para tanteos y faltas de equipo, bonus, tiempos muertos, indicador de posesión/turno.
- **Control de los paneles laterales (módulos laterales)** para señalizar el dorsal, faltas, tanteos y nombre de cada jugador. En la consola se visualizan al mismo tiempo los datos de los 24-28 jugadores.
- **Control y visualización de 5 tiempos de penalización** por equipo, necesarios en varios deportes como Balonmano, Fútbol sala (Futsal), Hockey, Waterpolo (Polo Acuático), etc.. En la consola se pueden visualizar hasta 5 tiempos de penalización por equipo al mismo tiempo.
- **Control del cronómetro.** Para cada deporte se pueden configurar multitud de parámetros: cuenta adelante o atrás, tiempos de juego, tiempos de intervalo, señal acústica de final de tiempo de juego o de aviso de final de intervalo, etc.. El cronómetro puede ser iniciado/parado directamente desde la CONSOLE-320 pero, para mejor control del cronometrador, se recomienda usar la "TIME-CONSOLE-02" (art.232). Véase ACCESORIOS.
- **Control de los 24 segundos** por medio de botones. Para manejar mejor el marcador de 24 segundos se recomienda usar la "TIME-CONSOLE-02" (art.232). Véase ACCESORIOS.
- **Hora actual.** La consola lleva un reloj incorporado que permite visualizar la hora en el cronómertro del tablero.
- **Doble salida de datos serie.** Si una de las 2 salidas se avería, hay dos conectores que garantizan la continuidad de funcionamiento.
- **Caja robusta** de aluminio/acero pintado con polvo.
- **La consola es entregada con maletín** (Foto), que puede contener también otros accesorios ("TIME-CONSOLE-02" para 24 segundos y cronómetro, batería externa, etc.).
- **Garantía:** 2 años (info).
- **Dimensiones y peso:** 31,5x19x12cm, 1,9kg.
- **Alimentación:** 12Vdc ±10%, 200mA máx. De esta manera la consola puede ser alimentada tanto con batería externa de 12V (véase ACCESORIOS), como con alimentador (100-240V), con tipo de enchufe a eligir cuando se hace el pedido.

ACCESORIOS (no incluidos):

- **Time-Console-02** (art.232) ... >> Foto
  Se trata de una consola supletoria pequeña y económica, que facilita la tarea al operador de 24 segundos o al cronometrador. Por tanto, se recomienda comprar 2

Art.230A
...CONSOLE-320
It has been replaced by the art.308-01 Console-700
Dimensiones: 31,5x18,5xh12cm. - Peso: 2,1kg.

Art.230B
...CONSOLE-320 con transmisor de radio
It has been replaced by the art.308-01 Console-700
Dimensiones: 31,5x20,5xh12cm. - Peso: 2,3kg.

Art.232
...# Producto fuera de producción #...Time-Console-02
It has been replaced by the art.232-03 Time-Console-03
Dimensiones: 14x15x3,5cm. - Peso: 0,55kg.

Art.828-1
...Batería recargable 12V-7Ah, con DC plug
Dimensiones: 15x12x6,5cm. - Peso: 2.1kg.

Art.169
CARGADOR DE BATERÍA 100-240V/13,8Vdc 1,5A
Para la batería art.828
Peso: 0.32kg.

consolas para satisfacer las necesidades de los dos operadores. Características:

1. Dispone de 2 prácticas levas de mando (START/STOP, LOAD/SOUND).
2. Cable de 2 m para conectarla a la CONSOLE-320.

- **Batería recargable** (art.828-1)
  Útil para alimentar la CONSOLE-320 sin necesidad de conectarla a la red eléctrica. Suele durar 35 horas.
- **Carga baterías** (art.169) ... >> Foto
  Necesario si se compra la batería recargable.
- **Receptor de Radio para tableros FS** (art.265-10)
  Permite recibir los datos transmitidos por la consola de mando, cuando lleva transmisor de radio, y distribuirlos a varios tableros. La comunicación por radio se hace en 2,4 GHz, en un canal seleccionado automáticamente para evitar interferencias con otros equipos.
  >> Manual Receptor de Radio